

# ERADUR<sup>®</sup> PU PARKING BODY

<b>Produkttype:</b>	Tokomponent opløsningsmiddelfri, fleksibel polyuretan.
<b>Brugsområde:</b>	Belægninger til beton, men også asfalt, flintcoat, spånplader mv Selvnivellerende faste (fugefri) belægninger på 2-6mm. Pigmenterede strøsandbelægninger på 3-12mm. Tykfilms malning på 0,3-1 mm på betonunderlag. Forseglingslag under epoxyulp.
<b>Egenskaber:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Elastisk formulering med revneoverdækkende (0,4mm) egenskaber.</li><li>• Slidbestandigt, høj slagstyrke.</li><li>• God modstand mod industrielle kemikalier og organiske syrer.</li><li>• Begrænset modstand mod organiske opløsningsmiddel.</li><li>• Kan mørkne og gulner i UV-lys.</li><li>• afgiver ingen lugt eller smag, og er ikke brandfarlig</li></ul>
<b>Anvendelsestemperatur:</b>	Giver en sikker og problemfri Hærdning mellem 15-30°C. Er følsom overfor høj fugtighed under påføring og hærdning. RF <85%.
<b>Varighed:</b>	Brugstid efter blanding er ca. 30 minutter.
<b>Hærdningstid:</b>	24 timer før påføring af videre belægning ellermalning 2-3 døgn før berøring ved gang og lettere belastning 5 døgn før fuld hærdning og kemikalieresistens
<b>Blandingsforhold:</b>	Eradur PU Parking Body comp A (16 kg) Eradur PU Parking Body comp B (3,5 kg)  <i>Eradur PU Parking Body er et tokomponentsprodukt, hvilket medfører, at en dårlig blanding giver en delvist uhærdet belægning. Bland derfor massen grundigt i flere minutter mod karrets bund og kanter med omrøringsværktøj, der er egnet til formålet, før påføring. Det er vigtigt at blandingsforholdet mellem base og hærder er præcist. Base og hærder bør være ved rumtemperatur ved brug.</i>
<b>Sikkerhed:</b>	Anvend beskyttelsesbriller og beskyttelsestøj ved blanding og påføring. Læs etikken og sikkerhedsdatabladet før brug.
<b>Teknisk specifikation:</b>	Shore D ca 55 Trækstyrke ca 13 MPa Densitet 1,4 g/cm <sup>3</sup> , blanding. Viskositet, 25°C ca 2 Pa s Volumenørstof 100% Glans blank Holdbarhed 6 måneder i ubrudt emballage (> 15°C).

DK-09.06.2022